



Universidad
Nacional
de Córdoba



Secretaría
de Extensión
Universitaria

Fábrica de saberes:

Proyecto de diseño y construcción de juegos y juguetes educativos sustentables

Este proyecto tiene como objetivo que los estudiantes universitarios de todas las carreras diseñen juegos y/o juguetes didácticos destinados a niños de nivel inicial que estén cursando el EGB1.

El desafío es que un equipo interdisciplinario de estudiantes de la UNC creen diseños útiles a los fines de transmitir conocimientos específicos de la currícula del EGB1 a través de la utilización del juego o juguete.

Etapas del proyecto:

***Formación teórica en temas de EGB1: Fecha 3 de octubre de 15 a 17hs.** Dicho taller será dictado por maestras de nivel inicial. La finalidad del mismo es que los estudiantes universitarios conozcan el contenido de los ejes temáticos que revisten dificultad en el ciclo educativo inicial.

***Jornada de diseño: 20 de octubre de 14 a 18hs en Ciudad Universitaria.** Sobre la base del conocimiento adquirido deberán crear un juguete o juego didáctico. El mismo deberá construirse utilizando maderas y el material reciclado que oportunamente se indicará. Deberán diseñar un juego/juguete por cada área temática desarrollada. Cada uno contendrá un instructivo para su armado y utilización y la indicación del área temática, indicando la ubicación en el programa del ciclo académico.

***Jornada de Construcción de juegos y juegos educativos: 10 de Noviembre de 14 a 18hs en Parque Educativo Zona Sur.** En esta jornada los niños de los grados EGB1 de las escuelas invitadas a participar ensamblarán los juguetes y/o juegos que se hayan diseñado a los fines de que, por cada grado que participa, tengan un producto por cada área temática desarrollada.

Participan:

Área de desarrollo territorial, Programa Puntos de Extensión, Programa Niñez y Juventud, Cámara de la Madera de Córdoba, Didactkids y Parque Educativo de Zona Sur.